

# FRESKO

DIE GUNST DES BISCHOFFS

Wolfgang Panning, Marco Ruskowski & Marcel Süßelbeck



*Die Regeln des Grundspiels bleiben unverändert. Es gelten folgende Ergänzungen!*

## Zusätzliches Spielmaterial und Spielvorbereitung

Die 25 **Gunstplättchen** werden gemischt und je 1 Plättchen wird verdeckt auf je 1 **ausliegendes Freskoplättchen** im Dom gelegt.



*Die Gunstplättchen werden in der oberen Ecke auf den Freskoplättchen ausgelegt.*



## Dom: Fresko restaurieren

Restauriert ein Spieler ein **Freskoplättchen**, auf dem der **Bischoff** steht, darf er sich, zusätzlich zu dem Freskoplättchen, das dort ausliegende **Gunstplättchen** nehmen.

Die **Gunst** muss er **sofort** einlösen. Das Plättchen kommt aus dem Spiel. Steht der **Bischoff nicht** auf dem zu restaurierenden Freskoplättchen, darf der Spieler sich das **Gunstplättchen nicht** nehmen. Es kommt **sofort aus dem Spiel**.

## Die „Geschenke“ des Bischoffs:



*Der Spieler erhält 1, bzw. 5 Taler aus dem allgemeinen Vorrat. Das Geld legt er hinter seinen Sichtschirm.*



*Der Spieler erhält den abgebildeten Farbstein aus dem Vorrat.*

*Den Stein legt er hinter seinen Sichtschirm.*



*Der Spieler erhält 1 Siegpunkt extra.*



*Die Stimmung des Spielers steigt um 1.*



4 010350 608852

